



## 월드 오브 워크래프트 APAC 한국 대표 선발전 규정

### 1 대회 개요 및 주최 측의 정의

- 1.1 월드 오브 워크래프트 APAC 한국 대표 선발전은 본 규정에 따라 진행된다.
- 1.2 하기의 규정에 포함되지 않은 사항에 대해서는 iNVEN(방송사), BLIZZARD ENTERTAINMENT™(게임사), 이하 주최 측으로 이루어진 단체의 결정에 따른다.
- 1.3 본 대회의 심판은 주최 측에 포함된 인원으로 선수의 경기를 직접적으로 모니터링하고 규정에 의거하여 1 차적으로 위반 사항에 대해서 체크하는 인원을 뜻한다.
- 1.4 주최 측은 현 규정에서 언급되지 않은 상황에 대한 추가 규정을 추가하고 적용할 수 있다.
- 1.5 대회와 관련된 모든 사항은 WoWarena@inven.co.kr 로 문의할 수 있다.

### 2 게임 종목 및 버전

- 2.1 BLIZZARD ENTERTAINMENT™에서 현재 서비스하는 '월드 오브 워크래프트 : 군단'의 가장 최신 버전으로 대회를 진행한다.
- 2.2 주최 측의 필요에 의해 별도로 제공된 툴이나 버전을 이용해서 대회를 진행해야 할 경우 참가 선수들은 이에 따라야 한다.

### 3 참가 선수의 자격

- 3.1 대회에 출전하는 한 팀은 최소 3 인, 최대 4 인으로 구성되어야 한다.
- 3.2 참가 선수의 나이 제한은 만 15 세 이상으로 규정한다. (2003 년생으로 오프라인 예선 시작일 기준으로 해당 날짜 이전 출생자)
- 3.3 참가 선수는 예선 당일 유효한 본인 명의의 블리자드 아시아 서버 대한민국 계정을 보유해야 한다. 사용 정지 당한 계정을 가진 선수는 참가할 수 없다.

- 3.4 참가 선수는 방송 경기 출연에 대하여 결격 사유가 없어야 한다.
- 3.5 비속어, 욕설, 미풍양속을 해치거나 지역감정을 조장하는 방송 부적합 배틀태그나 팀명을 사용하지 않는다.
- 3.6 오토 프로그램 사용, 승부조작, 타인의 계정을 가지고 등급 작업을 해주는 행위 등 블리자드 계정 제재 사유에 해당되는 자는 참가할 수 없다.
- 3.7 기타 대회의 권위를 훼손할 수 있는 문제를 야기한 자는 주최 측의 판단에 따라 실격될 수 있다.

#### 4 대회 일정

##### 4.1 대회 일정

APAC 한국 대표 선발전: 2018. 07. 07(토)

진행 날짜 및 시간은 주최 측의 사정에 의해 변경될 수 있다.

##### 4.2 오프라인 본선

진행 시간: 정해진 시각에 도착하지 않은 경우 경고 1 회가 주어지며, 10 분의 추가시간 동안 도착하지 않은 경우 실격 처리

준비물: 본인임을 확인할 수 있는 신분증을 지참해야 한다.

(여권, 운전면허증, 주민등록증, 자격증, 학생증 등 사진이 포함된 증명서) 신분증 미지참 시 실격

#### 5 월드 오브 워크래프트 APAC 한국 대표 선발전 대회 구조

- 5.1 본 대회 월드 오브 워크래프트 APAC 한국 대표 선발전은 풀리그 또는 더블 엘리미네이션으로 진행된다.
- 5.2 본선을 통해 각 팀의 순위를 결정한다.

모든 경기는 사전에 추천된 대전 표에 따라 인벤 방송국 스튜디오에서 진행  
본선 모든 경기는 5 전 3 선승제로 진행

1 세트는 반드시 나그란드 투기장에서 진행

1 세트에서 사용할 양 팀의 직업은 서로 공유하지 않는다. (블라인드 픽)

2 세트부터는 이전 세트의 패배팀이 다음 전장 선택

2 세트 전장이 선택되면 이전 세트의 승리팀은 사용할 직업을 정하고 먼저 공유  
상대의 직업을 확인한 패배팀도 사용할 직업을 정한 후 공유

탱커 및 힐러 전문화는 각각 팀당 1 명을 초과해 선택할 수 없다.

이 모든 과정은 팀당 5 분을 넘을 수 없다.

승리 팀은 상위 단계로 진출하며, 조별로 대표 2 팀이 선정될 때까지 경기 진행

한 번 사용된 전장은 중복 사용 불가

전장: 나그란드 투기장(1 세트 고정), 칼날 산맥 투기장, 로데론의 폐허, 달라란

하수도, 톨비론 투기장, 범의 봉우리, 검은 떼까마귀 요새 투기장, 아샤메인의 몰락지

- 5.3 최종 4 팀은 3/4 위전 및 1/2 위전, 순위 결정을 진행한다.

##### 5.3.1 더블 엘리미네이션 경우

결승전을 제외한 모든 경기는 3 전 2 선승제로 진행

결승전은 5 판 3 선승제로 진행

##### 5.3.2 풀리그 경우

폴리그 형식으로 각 경기마다 5 판 3 선승제로 진행

(동률 시 기준은 1 순위 세트 스코어, 2 순위 승자 승)

순위	상금	시드권
1	5,000,000	한국 대표 진출권
2	3,000,000	한국 대표 진출권
3	1,000,000	한국 대표 진출권
4	1,000,000	

## 6 경기 방식

- 6.1 월드 오브 워크래프트 APAC 한국 대표 선발전의 대진표 구성 방식 및 진행 방식은 사전에 선수들에게 고지한다.
- 6.2 대회 기간 도중 신규 전장이 업데이트 되는 경우 주최 측의 허가 없이 사용이 불가능하다.

## 7 참가팀 유의 사항

- 7.1 선수들은 사전에 고지된 시간까지 대회장에 도착해야 하며 정해진 시각에 팀 전원이 도착하지 않은 경우 경고 1 회가 주어진다. 그로부터 10 분 후까지 도착하지 않은 경우 실격 처리된다.
- 7.2 선수의 세팅 시간은 심판의 세팅 지시 이후 15 분으로 규정한다. 규정된 시간에서 5 분 지체할 때마다 경고 1 회를 부여한다.
- 7.3 월드 오브 워크래프트 APAC 한국 대표 선발전에서는 마우스, 키보드에 한해 개인장비를 사용할 수 있다.  
개인장비를 가져오지 않는 경우 주최 측에서 제공하는 장비를 사용한다.  
개인장비에 검수되지 않은 매크로 기능이 있는 경우 사용이 불가능하다.  
개인장비 문제가 발생해 경기 지연 및 경기력에 지장이 있을 경우 주의 1 회 이상이 주어진다.
- 7.4 음성 채팅은 자유롭게 사용 가능하며 설정은 팀이 직접 한다.
- 7.5 알려진 버그를 악용할 시 몰수패를 선언한다.
- 7.6 이의 제기는 팀장만 가능하고 경기 종료 후 5 분 내까지만 가능하며, 이를 입증하기 위해 명확한 증거를 제출할 수 있어야 한다.
- 7.7 대회 기간 중 본인 계정이 정지 당하는 경우 선수 자격을 박탈당하며 iNVEN 에서 주최하는 리그에 참가할 수 없다.
- 7.8 주최 측이 요청하는 프로필 촬영 및 인터뷰는 반드시 참석해야 하며, 명확한 이유 없이 거부해서는 안된다.
- 7.9 선수들은 주최 측의 지시에 따라야 하며, 명확하고 객관적인 이유 없이 지시에 따르지 않을 경우 주최 측에 의해 실격 처리될 수 있다.
- 7.10 본 대회를 주최 측의 허가 없이 온라인상의 스트리밍 사이트(트위치 등)를 통해 방송을 진행하다 적발될 경우 연관된 선수는 징계를 받을 수 있으며, 이때 받게 되는 징계의 순위는 주최 측이 결정한다. (최대 실격까지 가능)
- 7.11 선수들은 기본적으로 본 대회와 관련되어 주최 측이 선수들에게 알려준 사항을 외부에 이야기해서는 안 되며, 외부에 유출 후 적발 시 주최 측에 의해서 실격 처리 될 수 있다.
- 7.12 대회 기간 도중 불법행위 혹은 리그의 명예를 실추시키는 등의 행위(승부조작 등)를 할 경우 대회에서 퇴출되며, 향후 iNVEN 에서 진행하는 모든 대회에 참가 불가능하다.
- 7.13 팀은 최소 3 인, 최대 4 인(예비 1 인)으로 구성할 수 있다.
- 7.14 팀은 본선이 시작되기 48 시간 전까지 1 명의 팀원을 교체할 수 있다.

- 7.15 팀원 교체 시 과반수(3 인팀은 2 인, 4 인팀은 3 인 이상)를 유지하지 못하면, 한국 대표 선발전 참가 자격이 박탈 된다.

## 8 경기 중단

- 8.1 디스커백션 등 문제가 발생한 경우 선수는 손을 들어 심판에게 상황을 전달한다.  
디스커백션은 시스템(System), 네트워크(Network), 전원 등의 문제로 상대방과 온라인 연결이 해제된 상태이거나 게임에서 나가게 된 경우이다.
- 8.2 단, 고의적인 디스커백션 및 일시정지가 계속해서 이어질 경우 심판의 판단하에 주의 혹은 경고, 최대 실격 처리할 수 있다.
- 8.3 전자의 문이 열리기 전에 디스커백션 문제가 발생한 경우 즉시 재경기를 진행한다.
- 8.4 모든 선수는 사전에 자신의 세팅을 점검해야 할 의무가 있으며, 만약 전투가 시작된 후 셋팅 관련 문제로 인한 디스커백션이 발생할 경우 경기는 속행된다.
- 8.5 재경기의 경우 원인 해결 후 동일한 전장으로 진행하며, 어떠한 경우라도 해당 게임은 처음부터 진행한다.

## 9 외부 프로그램 사용 및 클라이언트 조작 관련

- 9.1 운영진의 허가를 받지 않은 게임과 관련된 외부 프로그램 혹은 불법 프로그램 사용 및 설치 후 적발 시 해당 선수는 실격된다.
- 9.2 선수 임의로 클라이언트를 조작하는 등의 행위 적발 시 해당 선수는 실격된다.

## 10 참가 선수의 언행 및 행동

- 10.1 선수는 경기 도중 대회장을 이탈할 수 없으며, 그로 인해 발생하는 모든 불이익은 선수 본인의 책임으로 간주하며 대회 진행에 차질이 생기게 되는 경우 팀은 실격 처리된다. 부득이한 경우 반드시 주최 측의 사전 허가를 받은 후 대회장 밖으로 이동할 수 있다.
- 10.2 상대방에게 욕설 및 그에 준하는 행동을 하거나 혹은 악의적인 목적으로 세리머니 등을 하는 경우 주최 측의 판단하에 해당 선수가 소속한 팀은 경고 1 회를 받게 된다.
- 10.3 모든 팀원은 항상 개인의 성실함과 최고의 스포츠맨십 기준을 준수해야 한다.

## 11 기타 규정

- 11.1 모든 참가 선수는 대회 규정을 준수하고 주최 측의 판정에 필히 승복한다.
- 11.2 심판의 판정이 잘못되었다고 판단될 경우 주최 측은 논의를 거쳐 판정을 정정할 수 있다.
- 11.3 본 규정에 규정되지 않은 상황 발생 시 주최 측의 판단에 따라 처리된다.

## 12 징계

- 12.1 본 대회에서 받게 되는 징계는 다음과 같다.

주의: 경미한 잘못에 대해서 받게 되는 징계로 주의가 3회 누적될 경우 경고 1회로 계산된다.

경고: '주의'의 상위 징계로 대회 규정을 위반하거나 주최 측이 판단하기에 문제가 될 만한 소지의 행위를 했을 경우 받게 되는 징계로 한 경기에 2번의 경고를 받으면 실격 처리된다.

몰수패: 규정에 의거하여 게임 혹은 경기에 내려지는 징계로 해당 징계를 받을 경우 경기의 우세 판단과 상관없이 무조건 패배 처리된다.

실격: 경고 2회를 받게 될 경우 내려지는 최상위 징계로 실격 당하면 해당 팀은 대회 참가 자격을 잃게 된다.

12.2 징계는 일(day) 단위로 초기화된다.

12.3 만일 해당 팀이 받게 되는 경고의 행위가 아주 심각한 위반행위에 대한 것일 경우 주최 측의 판단에 따라 해당 팀은 본 대회에서 실격 처리된다.

### 13 저작권 규정

13.1 본 대회의 모든 저작권은 iNVEN에 귀속되며, 해당 저작권은 하기의 부속 권리를 포함한다.

예선 및 본선과 관련된 사진 및 이미지 사용에 대한 권리  
대회 기간 동안의 선수들의 초상권  
선수 경기 화면 기록 및 리플레이(미래에 지원될 경우)

13.2 선수들은 자신의 경기라 하더라도 주최 측의 동의 없이 인터넷 등의 미디어를 통한 송출 혹은 재가공을 해서는 안되며, 이를 어길 경우 주최 측은 선수에게 법적인 권리 주장을 할 수 있다.

13.3 주최 측은 “월드 오브 워크래프트 : 군단”과 관련된 운영, 홍보, 방송, 또는 정보 공개를 목적으로 선수의 이름, 가명, 별명, 약자, 묘사, 이미지, 사진, 애니메이션, 모습, 사인, 음성, 기록, 신상정보 등 모든 개인 특징 또는 정보를 관련 법규가 허용하는 범위 내에서 활용할 수 있다.

### 14 기타 규정

14.1 주최 측은 선수에게 “월드 오브 워크래프트 : 군단”과 관련된 마케팅, 광고 등의 홍보 활동에 대한 참여를 요구할 수 있으며, 선수는 합리적인 수준에서 적극적으로 참여할 의무가 있다. 홍보 활동은 매체 인터뷰, 오프닝 영상 또는 광고 영상 등의 방송 촬영, 프로필 사진 촬영 등을 포함할 수 있다.

14.2 수집되는 개인 정보는 대회 관련 연락을 위한 용도로만 사용되며, 본 대회가 종료된 후 모두 파기된다.