



월드 오브 워크래프트 아레나 월드 챔피언십 컵 규정

1 대회 개요 및 주최 측의 정의

- 1.1 월드 오브 워크래프트 아레나 월드 챔피언십 컵은 본 규정에 따라 진행된다.
- 1.2 하기의 규정에 포함되지 않은 사항에 대해서는 iNVEN(방송사), BLIZZARD ENTERTAINMENT™(게임사), 이하 주최 측으로 이루어진 단체의 결정에 따른다.
- 1.3 본 대회의 심판은 주최 측에 포함된 인원으로 선수의 경기를 직접적으로 모니터링하고 규정에 의거하여 1 차적으로 위반 사항에 대해서 체크하는 인원을 뜻한다.
- 1.4 주최 측은 현 규정에서 언급되지 않은 상황에 대한 추가 규정을 추가하고 적용할 수 있다.
- 1.5 대회와 관련된 모든 사항은 WoWarena@inven.co.kr 로 문의할 수 있다.

2 게임 종목 및 버전

- 2.1 BLIZZARD ENTERTAINMENT™에서 현재 서비스하는 '월드 오브 워크래프트 : 군단'의 가장 최신 버전으로 대회를 진행한다.
- 2.2 주최 측의 필요에 의해 별도로 제공된 틀이나 버전을 이용해서 대회를 진행해야 할 경우 참가 선수들은 이에 따라야 한다.

3 참가 선수의 자격

- 3.1 대회에 출전하는 한 팀은 최소 3 인, 최대 4 인으로 구성되어야 한다.

- 3.2 참가 선수의 나이 제한은 만 15 세 이상으로 규정한다. (2003 년생으로 오프라인 예선 시작일 기준으로 해당 날짜 이전 출생자)
- 3.3 참가 선수는 예선 당일 유효한 본인 명의의 블리자드 아시아 서버 대한민국 계정을 보유해야 한다. 사용 정지 당한 계정을 가진 선수는 참가할 수 없다.
- 3.4 참가 선수는 방송 경기 출연에 대하여 결격 사유가 없어야 한다.
- 3.5 비속어, 욕설, 미풍양속을 해치거나 지역감정을 조장하는 방송 부적합 배틀태그나 팀명을 사용하지 않는다.
- 3.6 오토 프로그램 사용, 승부조작, 타인의 계정을 가지고 등급 작업을 해주는 행위 등 블리자드 계정 제재 사유에 해당되는 자는 참가할 수 없다.
- 3.7 기타 대회의 권위를 훼손할 수 있는 문제를 야기한 자는 주최 측의 판단에 따라 실격될 수 있다.

4 대회 일정

4.1 대회 일정

컵 1 회차: 2018. 05. 19(토) PM 3:00

컵 2 회차: 2018. 06. 09(토) PM 3:00

컵 3 회차: 2018. 06. 30(토) PM 3:00

APAC 한국대표 선발전: 2018. 07. 07(토) PM 3:00

진행 날짜 및 시간은 주최 측의 사정에 의해 변경될 수 있다.

4.2 오프라인 예선

진행 시간: 정해진 시각에 도착하지 않은 경우 경고 1 회가 주어지며, 10 분의 추가시간 동안 도착하지 않은 경우 실격 처리

준비물: 본인임을 확인할 수 있는 신분증을 지참해야 한다.

(여권, 운전면허증, 주민등록증, 자격증, 학생증 등 사진이 포함된 증명서) 신분증 미지참 시 실격

5 월드 오브 워크래프트 아레나 월드 챔피언십 컵 대회 구조

- 5.1 본 대회 월드 오브 워크래프트 아레나 월드 챔피언십 컵 은 총 3 회 진행되며, 대회 진행 방식은 2 개조 더블 엘리미네이션 토너먼트

- 5.2 본선을 통해 각 팀의 순위를 결정한다.

모든 경기는 사전에 초청된 대전 표에 따라 인벤 방송국 스튜디오에서 진행

모든 경기는 3 전 2 선승제로 진행

1 세트는 반드시 나그란드 투기장에서 진행

1 세트에서 사용할 양 팀의 직업은 서로 공유하지 않는다. (블라인드 픽)

2 세트부터는 이전 세트의 패배팀이 다음 전장 선택

2 세트 전장이 선택되면 이전 세트의 승리팀은 사용할 직업을 정하고 먼저 공유

상대의 직업을 확인한 패배팀도 사용할 직업을 정한 후 공유

탱커 및 힐러 전문화는 각각 팀당 1 명을 초과해 선택할 수 없다.

이 모든 과정은 팀당 5 분을 넘을 수 없다.

승리 팀은 상위 단계로 진출하며, 조별로 대표 2 팀이 선정될 때까지 경기 진행

한 번 사용된 전장은 중복 사용 불가

전장: 나그란드 투기장(1 세트 고정), 칼날 산맥 투기장, 로데론의 폐허, 달라란

하수도, 톨비론 투기장, 범의 봉우리, 검은 떼까마귀 요새 투기장, 아샤메인의 몰락지

- 5.3 최종 4 팀은 3/4 위전 및 1/2 위전, 순위 결정을 진행한다.

8강 더블 엘리미네이션 토너먼트 방식과 같은 형태로 진행
상위 4 팀은 순위 결정전을 통하여 각각의 상금 및 포인트를 획득하게 된다.

순위	포인트	상금
1	180	100 만원
2	120	50 만원
3	80	30 만원
4	60	20 만원
5	40	0
6	40	0
7	20	0
8	20	0
9	12	0
10	12	0
11	12	0
12	12	0

5.4 총 월드 오브 워크래프트 아레나 월드 챔피언십 컵 3 회 진행 후 한국 대표 선발전을 진행 한다.

6 경기 방식

6.1 월드 오브 워크래프트 아레나 월드 챔피언십 컵의 대진표 구성 방식 및 진행 방식은 사전에 월드 오브 워크래프트 인벤 통합 전장 게시판을 통해 고지한다.

6.2 대회 기간 도중 신규 전장이 업데이트 되는 경우 주최 측의 허가 없이 사용이 불가능하다.

7 참가 팀 유의 사항

7.1 선수들은 사전에 고지된 시간까지 대회장에 도착해야 하며 정해진 시각에 팀 전원이 도착하지 않은 경우 경고 1 회가 주어진다. 그로부터 10 분 후까지 도착하지 않은 경우 실격 처리된다.

7.2 선수의 세팅 시간은 심판의 세팅 지시 이후 15 분으로 규정한다. 규정된 시간에서 5 분 지체할 때마다 경고 1 회를 부여한다.

7.3 월드 오브 워크래프트 아레나 월드 챔피언십 컵 에서는 마우스, 키보드에 한해 개인장비를 사용할 수 있다.

개인장비를 가져오지 않는 경우 주최 측에서 제공하는 장비를 사용한다.
개인장비에 검수되지 않은 매크로 기능이 있는 경우 사용이 불가능하다.
개인장비 문제가 발생해 경기 지연 및 경기력에 지장이 있을 경우 주의 1 회 이상이 주어진다.

7.4 음성 채팅은 자유롭게 사용 가능하며 설정은 팀이 직접 한다.

7.5 알려진 버그를 악용할 시 몰수패를 선언한다.

7.6 이의 제기는 팀장만 가능하고 경기 종료 후 5 분 내까지만 가능하며, 이를 입증하기 위해 명확한 증거를 제출할 수 있어야 한다.

- 7.7 대회 기간 중 본인 계정이 정지 당하는 경우 선수 자격을 박탈당하며 iNVEN 에서 주최하는 리그에 참가할 수 없다.
- 7.8 주최 측이 요청하는 프로필 촬영 및 인터뷰는 반드시 참석해야 하며, 명확한 이유 없이 거부해서는 안된다.
- 7.9 선수들은 주최 측의 지시에 따라야 하며, 명확하고 객관적인 이유 없이 지시에 따르지 않을 경우 주최 측에 의해 실격 처리될 수 있다.
- 7.10 본 대회를 주최 측의 허가 없이 온라인상의 스트리밍 사이트(트위치 등)를 통해 방송을 진행하다 적발될 경우 연관된 선수는 징계를 받을 수 있으며, 이때 받게 되는 징계의 수위는 주최 측이 결정한다. (최대 실격까지 가능)
- 7.11 선수들은 기본적으로 본 대회와 관련되어 주최 측이 선수들에게 알려준 사항을 외부에 이야기해서는 안 되며, 외부에 유출 후 적발 시 주최 측에 의해서 실격 처리 될 수 있다.
- 7.12 대회 기간 도중 범법행위 혹은 리그의 명예를 실추시키는 등의 행위(승부조작 등)를 할 경우 대회에서 퇴출되며, 향후 iNVEN 에서 진행하는 모든 대회에 참가 불가능하다.
- 7.13 팀은 최소 3 인, 최대 4 인(예비 1 인)으로 구성할 수 있다.
- 7.14 팀은 매 회차가 시작되기 48 시간 전까지 1 명의 팀원을 교체할 수 있다.
- 7.15 팀원 교체 시 과반수(3 인팀은 2 인, 4 인팀은 3 인 이상)를 유지하지 못하면, 포인트는 소멸된다.

8 경기 중단

- 8.1 디스커백션 등 문제가 발생한 경우 선수는 손을 들어 심판에게 상황을 전달한다.
디스커백션은 시스템(System), 네트워크(Network), 전원 등의 문제로 상대방과 온라인 연결이 해제된 상태이거나 게임에서 나가게 된 경우이다.
- 8.2 단, 고의적인 디스커백션 및 일시정지가 계속해서 이어질 경우 심판의 판단하에 주의 혹은 경고, 최대 실격 처리할 수 있다.
- 8.3 전자의 문이 열리기 전에 디스커백션 문제가 발생된 경우 즉시 재경기를 진행한다.
- 8.4 모든 선수는 사전에 자신의 세팅을 점검해야 할 의무가 있으며, 만약 전투가 시작된 후 디스커백션 문제가 발생할 경우 경기는 속행된다.
- 8.5 재경기의 경우 원인 해결 후 동일한 전장으로 진행하며, 어떠한 경우라도 해당 게임은 처음부터 진행한다.

9 외부 프로그램 사용 및 클라이언트 조작 관련

- 9.1 운영진의 허가를 받지 않은 게임과 관련된 외부 프로그램 혹은 불법 프로그램 사용 및 설치 후 적발 시 해당 선수는 실격된다.
- 9.2 선수 임의로 클라이언트를 조작하는 등의 행위 적발 시 해당 선수는 실격된다.

10 참가 선수의 언행 및 행동

- 10.1 선수는 경기 도중 대회장을 이탈할 수 없으며, 그로 인해 발생하는 모든 불이익은 선수 본인의 책임으로 간주하며 대회 진행에 차질이 생기게 되는 경우 팀은 실격 처리된다. 부득이한 경우 반드시 주최 측의 사전 허가를 받은 후 대회장 밖으로 이동할 수 있다.

- 10.2 상대방에게 욕설 및 그에 준하는 행동을 하거나 혹은 악의적인 목적으로 세리머니 등을 하는 경우 주최 측의 판단하에 해당 선수가 소속한 팀은 경고 1 회를 받게 된다.
- 10.3 모든 팀원은 항상 개인의 성실함과 최고의 스포츠맨십 기준을 준수해야 한다.

11 기타 규정

- 11.1 모든 참가 선수는 대회 규정을 준수하고 주최 측의 판정에 필히 승복한다.
- 11.2 심판의 판정이 잘못되었다고 판단될 경우 주최 측은 논의를 거쳐 판정을 정정할 수 있다.
- 11.3 본 규정에 규정되지 않은 상황 발생 시 주최 측의 판단에 따라 처리된다.

12 징계

- 12.1 본 대회에서 받게 되는 징계는 다음과 같다.

주의: 경미한 잘못에 대해서 받게 되는 징계로 주의가 3 회 누적될 경우 경고 1 회로 계산된다.

경고: '주의'의 상위 징계로 대회 규정을 위반하거나 주최 측이 판단하기에 문제가 될 만한 소지의 행위를 했을 경우 받게 되는 징계로 한 경기에 2 번의 경고를 받으면 실격 처리된다.

몰수패: 규정에 의거하여 게임 혹은 경기에 내려지는 징계로 해당 징계를 받을 경우 경기의 우세 판단과 상관없이 무조건 패배 처리된다.

실격: 경고 2 회를 받게 될 경우 내려지는 최상위 징계로 실격 당하면 해당 팀은 대회 참가 자격을 잃게 된다.

- 12.2 징계는 일(day) 단위로 초기화된다.

- 12.3 만일 해당 팀이 받게 되는 경고의 행위가 아주 심각한 위반행위에 대한 것일 경우 주최 측의 판단에 따라 해당 팀은 본 대회에서 실격 처리된다.

13 저작권 규정

- 13.1 본 대회의 모든 저작권은 iNVEN 에 귀속되며, 해당 저작권은 하기의 부속 권리를 포함한다.

예선 및 본선과 관련된 사진 및 이미지 사용에 대한 권리
대회 기간 동안의 선수들의 초상권
선수 경기 화면 기록 및 리플레이(미래에 지원될 경우)

- 13.2 선수들은 자신의 경기라 하더라도 주최 측의 동의 없이 인터넷 등의 미디어를 통한 송출 혹은 재가공을 해서는 안되며, 이를 어길 경우 주최 측은 선수에게 법적인 권리 주장을 할 수 있다.

- 13.3 주최 측은 “월드 오브 워크래프트 : 군단”과 관련된 운영, 홍보, 방송, 또는 정보 공개를 목적으로 선수의
이름, 가명, 별명, 약자, 묘사, 이미지, 사진, 애니메이션, 모습, 사인, 음성, 기록, 신상정보 등 모든 개인 특징 또는 정보를 관련 법규가 허용하는 범위 내에서 활용할 수 있다.

14 기타 규정

- 14.1 주최 측은 선수에게 “월드 오브 워크래프트 : 군단”과 관련된 마케팅, 광고 등의 홍보 활동에 대한 참여를 요구할 수 있으며, 선수는 합리적인 수준에서 적극적으로 참여할 의무가 있다. 홍보 활동은 매체 인터뷰, 오프닝 영상 또는 광고 영상 등의 방송 촬영, 프로필 사진 촬영 등을 포함할 수 있다.
- 14.2 수집되는 개인 정보는 대회 관련 연락을 위한 용도로만 사용되며, 본 대회가 종료된 후 모두 파기된다.